



1 Ciències

1.1 Matemàtiques

1.1.1 Construcció de triangles

PROGRAMA: Construcció de triangles; TRIANGLE [nom d'arxiu]

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Resolució i construcció de triangles, primordialment en l'aspecte gràfic-constructiu, estudiant tots els casos per un procediment unificat. El programa permet, a partir de les dades subministrades la construcció de les figures.

1.1.2 Estadística

PROGRAMA: Estadística

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Gestió i anàlisi estadística elemental de conjunts de dades, entrades en forma aïllada o agrupades, relatives a una o vàries característiques d'una població. Permet crear i manipular arxius de dades qualitatives o quantitatives, treure'n taules de freqüències, histogrames i diagrames de barres, i calcular paràmetres de centralització i de dispersió. Quant a distribucions bivariants, permet representar núvols de punts i rectes de regressió.

1.1.3 Euclides

PROGRAMA: Euclides

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Conjunt de comandes simples per fer construccions geomètriques amb regla i compàs dins del marc de la geometria euclidiana del pla. Conté la generació de punts, rectes i triangles, i el traçat de cercles, interseccions, paral·leles i perpendiculars. Presentat a la "European Conference on Computers in Education" (ECCE 88).

1.1.4 Gràfica

PROGRAMA: Gràfica

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Representació gràfica per punts de funcions d'una variable real donades en forma explícita i entrades directament per teclat amb un simbolisme molt proper al matemàtic. Permet canvis d'escala, canvis d'origen i superposició de gràfiques. Té graduació automàtica dels eixos.

1.1.5 Llançament de monedes



PROGRAMA: Llançament de monedes; MONEDES [nom d'arxiu]

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Simulació d'un nombre variable de tirades de vàries monedes, amb observació i recompte dels resultats, gràfiques mòbils de les freqüències i comparació de les freqüències amb les probabilitats. Té instruccions en pantalla accessibles durant l'execució.

1.2 Física i Química

1.2.1 Cinemàtica

PROGRAMA: Cinemàtica; versió 2.0

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Simulació del moviment d'una bola en un recinte pla rectangular sotmesa a una acceleració constant, i que perd energia al xocar contra les parets. Es poden triar les condicions inicials, l'acceleració i el grau d'absorció. Durant el moviment es pot demanar la traça i les seves projeccions sobre els eixos.

1.2.2 Formula-in

PROGRAMA: Formula-in

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Conté dos nivells de dificultat, l'elemental amb 55 exemples de compostos inorgànics i el superior amb 94. L'usuari pot demanar la resposta a 30 preguntes que serveixen per a caracteritzar un compost triat aleatòriament pel programa i ha de donar la seva fórmula segons les normes de la IUPAC després del mínim nombre de preguntes i amb un màxim de 3 errades.

1.3 Ciències Naturals

1.3.1 Petroli

PROGRAMA: Petroli

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Aprenentatge de la geologia del petroli mitjançant l'explotació simulada d'un camp petrolífer que es presenta com un tall geològic en el qual cal descobrir els jaciments de petroli. El jugador té una quantitat de diner limitada per efectuar la recerca.

1.3.2 Relleu

PROGRAMA: Relleu

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa



Recull de programari educatiu

LLENGUA: Català

RESUM: Entrada i arxiu de dades topogràfiques i representació del corresponent mapa del relleu com un bloc-diagrama orientable. D'aquesta representació es poden modificar els angles d'elevació i rotació, la distorsió vertical i l'escala, i es pot obtenir d'ella un perfil topogràfic per secció en la direcció que s'elegeixi. Té pantalles d'ajuda.

2 Socials

2.1 *Comarques de Catalunya*

PROGRAMA: Comarques de Catalunya

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Joc on l'usuari ha de seguir una ruta per les comarques de Catalunya, endevinant cada comarca a partir d'informacions i ajudes que el programa presenta. Permet la modificació de les dades i pistes distintives de les comarques.

2.2 *Economia Medieval*

PROGRAMA: Economia Medieval

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Tracta de reflectir el funcionament d'una economia agrària autosuficient com la de l'època medieval. Intervenien dos jugadors que gestionen independentment uns recursos humans, agrícoles i ramaders i prenen decisions que alteren el nombre d'habitants. El programa ofereix i modifica dades de producció, distribució de terres, piràmides de població, necessitat alimentàries i altres.

2.3 *Geografia descriptiva d'Espanya*

PROGRAMA: Geografia descriptiva d'Espanya

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: El programa permet exercitar-se en geografia física d'Espanya (rius, relleu, illes i litoral), en geografia política (noms de ciutats, comunitats autònomes, capitals de les comunitats). A més a més, conté informació per províncies sobre: superfície, població, densitat de població, creixement vegetatiu, renda per càpita, i alçada de la capital. Compara les comunitats segons extensió, població, densitat, i renda per càpita.

2.4 *L'economia al món capitalista*

PROGRAMA: L'economia al món capitalista

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Permet manipular una base de dades que conté 26 indicadors econòmics i socials per a 94 països de l'àrea capitalista, tots ells referits a l'any 1980. És possible consultar els indicadors d'un país, establir correlacions d'un indicador amb els altres, estudiar un indicador i estudiar les relacions entre dos indicadors. Totes les informacions poden obtenir-se per impressora.



2.5 *Viatge per la CEE*

PROGRAMA: Viatge per la CEE

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Joc on l'usuari rep l'encàrrec de visitar alguns països de la CEE i fotografiar-ne quelcom de característic, amb un límit de dies i de diners que es pot salvar responnent preguntes elementals relatives al país elegit.

3 Llengües

3.1 *ADHOC*

PROGRAMA: Adhoc

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Verificador ortogràfic de textos en català que treballa en qualsevol entorn MSDOS. Llegeix pantalles de text i n'indica les errades ortogràfiques utilitzant un codi de colors. Permet construir un diccionari personal, acceptar mots provisionalment i configurar la zona de lectura. Coneix més de 400.000 paraules, si bé la majoria dels diminutius i augmentatius, molts adjectius derivats amb able o ible i mots generats per prefixos no hi són inclosos. Disposa d'un nomenclàtor de noms geogràfics i d'un arxiu d'antropònims.

3.2 *Comparatius i superlatius*

PROGRAMA: Comparatius i superlatius

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Anglès

RESUM: Exercicis de formació de comparatius i superlatius aplicats a dades sobre línies (longitud), cotxes (preu, velocitat, consum) i persones (edat, pes, alçària) i d'altres que pot entrar el mateix alumne. Els exercicis es presenten en grups de 10 i són de resposta dicotòmica.

3.3 *Copstone Down*

PROGRAMA: Copstone Down

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Anglès

RESUM: Text on s'expliquen les aventures d'un periodista que ha de localitzar una base secreta, i que en determinats moments ha de prendre decisions de diversos tipus. Els alumnes han de discutir en grups les alternatives i donar la resposta, el que portarà a un nou desenvolupament de la història i a noves alternatives.

3.4 *Destapant un text*

PROGRAMA: Destapant un text

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Anglès



Recull de programari educatiu

RESUM: Pràctiques de lectura destinades a desenvolupar la sensibilitat al contingut i l'estil d'un text ocult que es va descobrint progressivament i al qual cal posar un programa entre diversos que el programa proposa. Té 4 nivells de dificultat. Es presenta amb 18 textos d'exemple, però hi ha una secció d'edició amb la qual el professor pot entrar nous textos.

3.5 *Exercicis de lectura*

PROGRAMA: Exercicis de lectura

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Anglès

RESUM: Preguntes sobre un text ocult que és mostrat durant breus segons, amb un exercici final d'elisió. Les respostes no es donen a l'ordinador. Ajuda a desenvolupar estratègies de lectura. Hi ha una secció d'edició amb la qual el professor pot entrar nous textos.

3.6 *Lexicon*

PROGRAMA: Lexicon

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: Lexicon1 conté exercicis lingüístics d'elisió de paraules. Degut al seu caire obert, el programa pot aplicar-se a l'aprenentatge de qualsevol idioma. Ajuda a tenir una comprensió gramàtico-sintàctica d'un text, de tal manera, que el professor, segons les paraules que ocults pot centrar l'exercici en aspectes concrets (pronoms, adjectius, adverbis). L'objectiu és completar-lo amb les paraules originals o amb altres proposades per l'alumne. Lexicon1 situa les respostes correctes en qualsevol lloc del text on corresponguin, tantes vegades com apareguin i només controla la correcció de la resposta. En canvi, Lexicon2 limita la resposta a un lloc del text triat per l'usuari i pot oferir comentaris a possibles respostes previstes pel professor.

4 De caire general

4.1 *Electra*

PROGRAMA: Electra

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: català

RESUM: Entorn de desenvolupament d'EAO's basats en activitats relacionals. Hi ha activitats d'associació d'objectes icònics i/o textuais, activitats de joc de memòria, activitats de trencaclosques i activitats de teclat virtual en formes d'obtenció d'informació o de pregunta. Poden crear-se sessions com a conjunts homogenis d'activitats. Poden també establir-se opcions de so, temps d'execució de l'activitat i nombre d'intents/errades. L'entorn ELECTRA és una aplicació desenvolupada dins del conjunt EPICUR.

4.2 *Xtec*

PROGRAMA: Xtec



Recull de programari educatiu

6

EDITOR: Programa d'Informàtica Educativa

LLENGUA: Català

RESUM: El software XTEC serveix per a facilitar la connexió telemàtica al Servidor de la Xarxa Telemàtica Educativa de Catalunya (XTEC). En aquest sentit, el software realitza automàticament les actuacions de connexió, estalviant a l'usuari detalls innecessaris de configuracions, números telefònics, etc. Els serveis que ofereix aquesta xarxa són de videotext, de transmissió de fitxers i accés directe al servidor DPS8, principalment al sistema de gestió documental Mistral.